

„Es macht süchtig! Weiter So!“  
aus dem Besucherbuch

Startseite | Besucherservice | Führungen | Museum | Online-Museum | Vermietung | Presse | Shop

Sie sind hier: Startseite

## Willkommen im Computerspielemuseum



### Computerspiele. Evolution eines Mediums

Eine Zeitreise zurück in eine vergnügte Jugend und vor in die virtuell-reale Welt der Zukunft. Voller Raritäten und Kuriositäten aus 60 Jahren Entwicklungsgeschichte der Games. Über 300 Exponate, rare Originale, spielbare Klassiker, interaktive Spielobjekte und Kunstinszenierungen lassen die Welt des spielenden Menschen im 21. Jahrhundert entstehen. In unserer Dauerausstellung wird jeder selbst zum „Homo Ludens Digitalis“. mehr



### Sonderausstellungen

Unsere Sonderausstellungen erkunden 60 Jahre Gameskultur und verweisen ebenso auf aktuelle Entwicklungen. Wir laden dazu nicht nur auf die Fläche in den Ausstellungsräumen ein. Bei Nacht werden auch Fenster des Museums zur Projektionsfläche für wechselnde Exponate. Besuchen Sie im Forum des Hauses die Galerie **Art of Games**. Die Ausstellung präsentiert original Konzeptartworks, die am Anfang der Entwicklung so berühmter Spiele wie "Tekken", "Alice", "Soulcalibur" oder "Assassins Creed" standen. mehr

### Veranstaltungen

#### CSM präsentiert Game Filme beim interfilm Festival

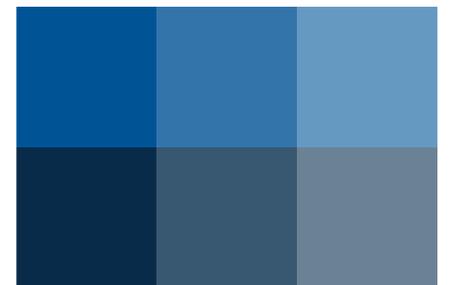
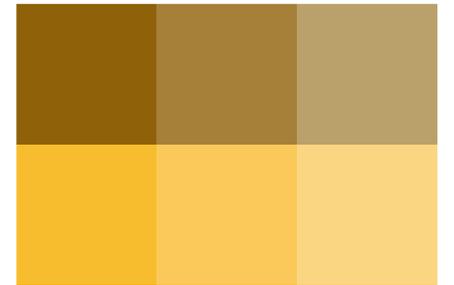
Freitag, 14. November 2014  
Animation und Computerspiele haben einander erfolgreich und kreativ remediatisiert. Besonders klassische Arcade-Spiele wie Pong, Space Invaders und Pac-Man haben animierte Filme hervorgebracht, die ironisch und humorvoll diese Spiele aufgreifen. ...

### News

#### Ihr Event im Museum

Samstag, 29. November 2014  
Täglich ab 20:00 können Sie unser Haus für Ihre "Lange Nacht im Museum" buchen – als außergewöhnlicher Firmenevent oder als exklusive private Feier im stilvollen Ambiente unserer

Willkommen im



## Öffentliche Führungen

*60 Jahre in 60 Minuten erleben*

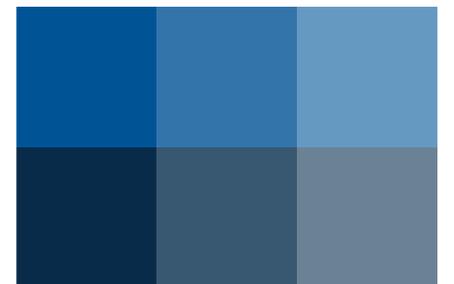
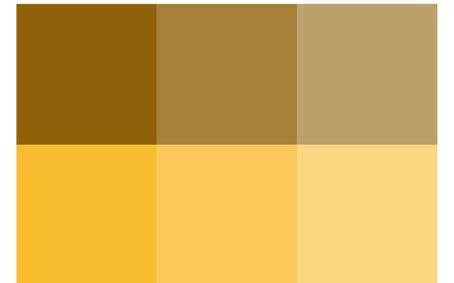
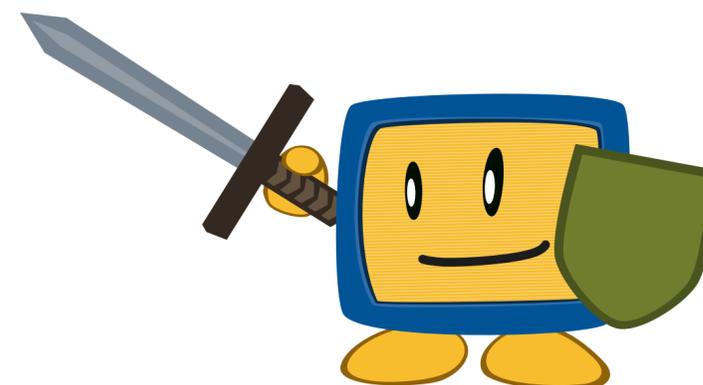
Eine öffentliche Überblicks-Führung findet immer samstags und sonntags um 15.00 Uhr statt (max. 20 Personen).

In 60 Minuten vermitteln wir Ihnen einen Überblick über die Entwicklung vom spielenden Menschen zum Homo Ludens digitales. Unsere Guides geben an ausgewählten Stationen in der Ausstellung mit kleinen Anekdoten einen Überblick über 60 Jahre Computerspielekultur.

**Sprache:** deutsch

*Ein Voranmeldung ist nicht erforderlich.  
Preise zuzüglich Eintrittspreis*

<b>Normal:</b>	4	Euro pro Person
<b>Ermäßigt:</b>	3	Euro pro Person
<b>Familien:</b>	5	Euro pro Familie



## Veranstaltungen

### Staatssekretär Renner eröffnete „Aufschlag Games“

Mittwoch, 7. Januar, 2015

Am 7. Januar 2015 eröffnete der Staatssekretär für kulturelle Angelegenheiten des Landes Berlin, Tim Renner, unsere erste große Sonderausstellung des neuen Jahres. „Aufschlag Games. Wie digitale Spiele in unser Leben traten“ lässt die Besucher in eine Zeit eintauchen, in der Computerspiele unser Alltagsleben eroberten.

Die Zeitreise führt von den öffentlich aufgestellten Videospieleautomaten bis hin zu den Heimkonsolen aus verschiedenen Jahrzehnten.

[mehr lesen...](#)

### Staatssekretär Renner eröffnete „Aufschlag Games“

Mittwoch, 7. Januar, 2015

Am 7. Januar 2015 eröffnete der Staatssekretär für kulturelle Angelegenheiten des Landes Berlin, Tim Renner, unsere erste große Sonderausstellung des neuen Jahres. „Aufschlag Games. Wie digitale Spiele in unser Leben traten“ lässt die Besucher in eine Zeit eintauchen, in der Computerspiele unser Alltagsleben eroberten.

Die Zeitreise führt von den öffentlich aufgestellten Videospieleautomaten bis hin zu den Heimkonsolen aus verschiedenen Jahrzehnten.

[mehr lesen...](#)

### Staatssekretär Renner eröffnete „Aufschlag Games“

Mittwoch, 7. Januar, 2015

Am 7. Januar 2015 eröffnete der Staatssekretär für kulturelle Angelegenheiten des Landes Berlin, Tim Renner, unsere erste große Sonderausstellung des neuen Jahres. „Aufschlag Games. Wie digitale Spiele in unser Leben traten“ lässt die Besucher in eine Zeit eintauchen, in der Computerspiele unser Alltagsleben eroberten.

Die Zeitreise führt von den öffentlich aufgestellten Videospieleautomaten bis hin zu den Heimkonsolen aus verschiedenen Jahrzehnten.

[← Neuere](#)

[Ältere >](#)

[mehr lesen...](#)

