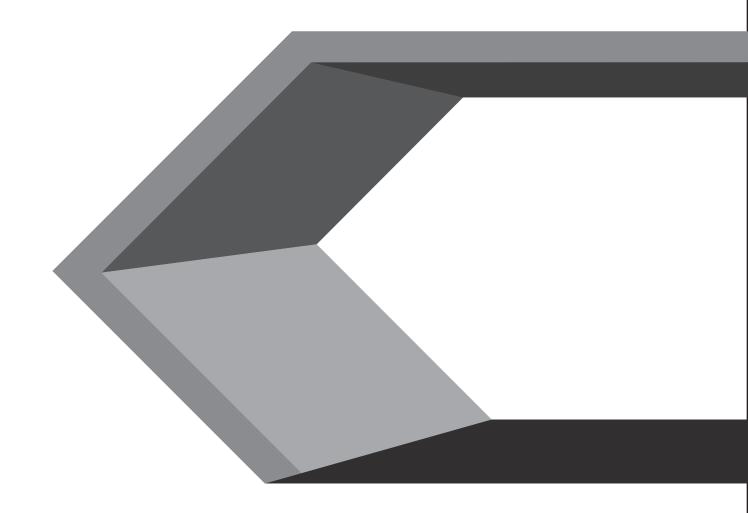
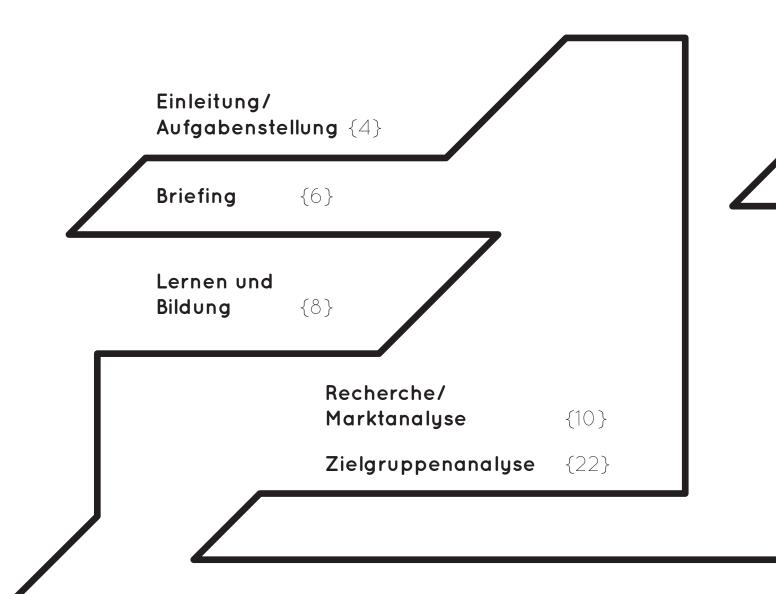
Uncut - Die Zukunft des Lernens



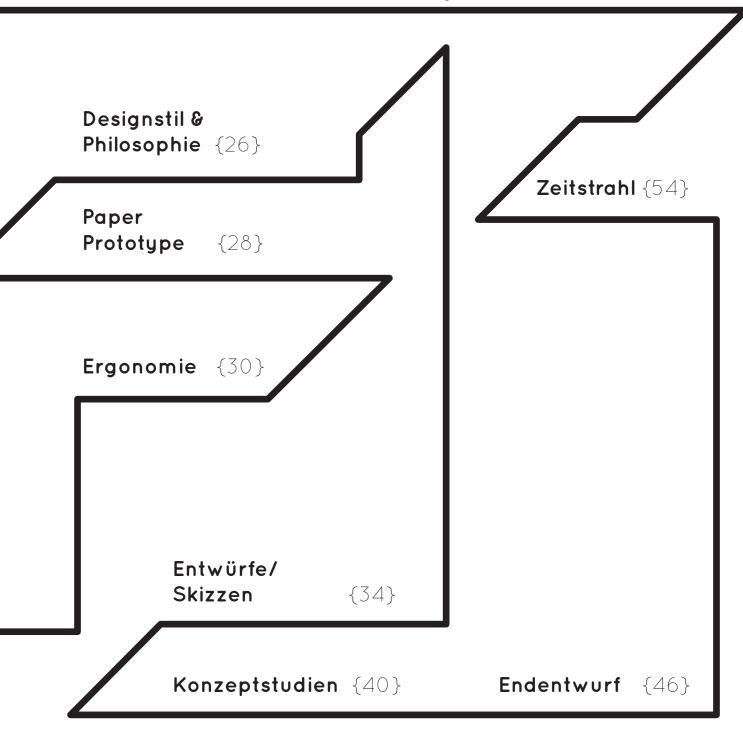
von Hans Ferchland

im Wintersemester 2012/13 für das Modul Visualistik und Prototyping

Der Prozess



Quellenverzeichnis (56)



Einleituna

Studierende nehmen an Veranstaltungen unterschiedlicher Form teil. Eine Art des Lehrens und des Lernens ist die Vorlesung: In einem Hörsaal steht der Dozent vor den Studierenden und vermittelt mit Hilfe unterschiedlicher (Medien-)Techniken den Lernstoff. Diese Sälen sind für wechselnde Gruppengrößen konzipiert - nehmen aber meist große Gruppen von über 100 Personen auf.

Die Sitzreihen sind zumeist nach hinten steigend angeordnet, um von allen Plätzen gute Sicht auf Redner, Wandtafel und -karten, Leinwand und dergleichen zu ermöglichen. Rednerpult und Podium dienen dem Vortragenden.

Sitzreihen sind bei experimentell begleiteten Vorlesungen besonders steil ausgelegt, damit gleichzeitig gute Sicht auf die Versuchsanordnung bzw. den Sehziertisch möglich ist. Viele Hörsäle sind mit Multimediatechnik wie Videoprojektoren, Lautsprechern, Diaprojektoren und Tageslichtprojektoren ausgestattet. [36]





<u>Aufaabenstelluna</u>

Ein Medienpult, das mittlerweile in fast allen Hörsälen zu finden ist, ist ein Funktionsmöbel. das auf kleinstem Raum Einsatz von modernster Medientechnik ermöglicht. [...] Innerhalb des Pultes können "Zuspieler" (beispielsweise DVD-Player, Systemcontroller, PC oder Endstufen) in einem 19 Zoll-Racksystem eingebaut werden. Der Objektentwurf ist in direktem Zusammenhang mit der Übung "Medientechnik für Lernende und Lehrende" von Prof. Sturm zu sehen. Das Möbelstück sollte einfach zu produzieren sein. [...] Aber auch neue Materialien können mit in den Entwurf eingeplant werden. Ist das Medienpult mobil? Lässt es sich auf- und abbauen? Lässt es sich vergrößern oder verkleinern? [...]

Ein Hörsaal (auch Auditorium – lat. audire "hören") ist ein großer Raum oder Saal, bestuhlt mit (individueller) Schreibfläche, in dem Vorlesungen stattfinden. Der größte Hörsaal einer Hochschule wird zumeist als Auditorium Maximum oder kurz Audimax bezeichnet. Es soll ein Raumentwurf entstehen, der das optimale Lernen ermöglicht. Allen Fakultäten zur Verfügung gestellt, fasst der Raum max. 150 Personen. Die Bestuhlung ist nach hinten ansteigend angeordnet und bietet individuelle Schreibflächen. Im vorderen Bereich steht ein Medienpult mit den dazugehörigen Leinwänden/Smartboards [...]. [36]

Objektentwurf { Medienpult

Raumentwurf { Hörsaal

<u>Briefina</u>

Was soll entworfen werden?

Es soll ein Design für ein Lehr- und Lernkonzept erstellt werden. Hierbei soll über verschiedene Prototypen und iterative Analyse der Grundkonzepte und Funktionalitäten der Entwurf geschehen. Es soll sowohl ein Hörsaal für optimal angepasste Lernatmosphäre zu jeder Zeit als auch ein Medienpult – die multimediale Schnittstelle – umgesetzt werden. Auch die geforderte Technik soll untergebracht werden können. Dazu stellt das Medienpult den nötigen Raum bereit. Der zu entwerfende Hörsaal unterstützt vielfältige Lehr- und Lernkonzepte und ist im kleinen (Lerngruppen) als auch im großen (Vorlesungen) effektiv und effizient zu benutzen. Vortragende haben die Möglichkeit das Pult individuell zu konfigurieren und es Ihren Wünschen anzupassen.

Mit einem Software-Prototypen für ein unterstützendes Learning-Management-System (LMS) sollen auch zukünftige Konzepte nutzbar sein. Dieser integriert sich in die Philosophie des Entwurfs und bietet auch Möglichkeiten zur Interaktion mit Raum und Pult.

Wer nutzt oder kauft?

Die Zielgruppe ist klar im Bildungssektor zu suchen. Die Anschaffung kommt meistens von staatlicher Seite im Auftrag von Universitäten oder Hochschulen aber auch von privaten Bildungseinrichtungen. Klar zu unterteilen sind der Lernende und der Lehrende. Beide nutzen den Hörsaal bzw. das Pult. Trotzdem machen Studenten, also Lernende, den höchsten Teil der Gesamtnutzer aus. Dafür ist aber der Lehrende der Hauptnutzer von Medienpult und auch Hörsaal, mit Technik und Funktion im speziellen. Im Hörsaal kommen viele junge Menschen verschiedener Nationalitäten, Fachrichtungen, sozialer und politischer Lage und auch Interessen und Prägung zusammen. Gleiches gilt auch für die verschiedenen Dozenten, Professoren und Vortragenden.

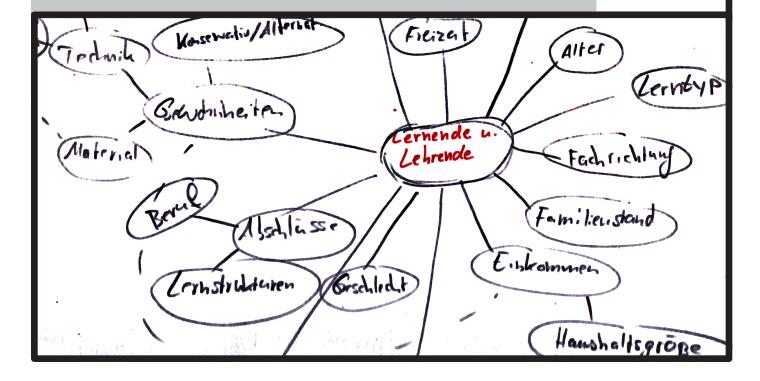
Briefing 7

Wieso? Weshalb? Warum?

Eine optimale Atmosphäre für den Lernenden bringt einen gesteigerten Lernerfolg. Der Prozess der Wissensvermittlung wird optimiert und kann entsprechend der Lehrumstände angepasst werden. So erhält der Dozent ein perfektes Werkzeug für seine Arbeit. Insgesamt wird beiden Beteiligten Gruppen, den Studenten und Dozenten, eine individuelle Entfaltungsmöglichkeit gegeben, sie profitieren durch Zeitersparnis und Aufwandsersparnis. Dies gilt für den Lern- und auch den Lehrprozess gleichermaßen.

Wie viel Zeit bleibt?

Fertig muss der Entwurf mit Dokumentation bis zum 8.2.2013 sein. In einer Präsentation wird das Ergebnis der Recherche und des Entwurfs und dessen Iteration vorgestellt. Die Mappe dokumentiert den gesamten Entwurfsprozess und ist die Essenz.



<u>Lernen und Bilduna</u>

Lernen bezeichnet "den absichtlichen (intentionales Lernen) und den beiläufigen (inzidentelles und implizites Lernen), individuellen oder kollektiven Erwerb von geistigen, körperlichen, sozialen Kenntnissen, Fähigkeiten und Fertigkeiten"^[1].

Lerntypen und das Wissen um verschiedene Lern- und Denkstile ist nötig für Lehrende und Lernende aber auch für die Gestaltung für deren Umgebung beim Lehr- und Lernprozess.

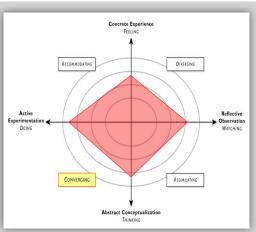
Bildung ist das
Können der Einzelnen, ihr
Verhalten "selbstständig zu
gestalten" die "Sicherung
und Weiterentwicklung des
Arbeitskräftepotentials" aber
auch Teilhabe die "Fähigkeit
zur sozialen Teilhabe und
zur bewussten kulturellen
Auseinandersetzung".^[4]

Lernmethoden

dienen dem Lernenden als Werkzeuge bzw. Hilfsmittel um effizienter neues Wissen und Fähigkeiten (Kompetenzen) zu erlangen.^[3]

Lehrmethoden

behandeln die von verschienenen Unterrichtsmethoden und sind meist das Ergebnis von Lerrntheorien. Basis derer sind Erkenntnisse über Lernvorgänge (Lernpsychologie, Didaktik bzw. Pädagogik).^[2]



Lernen und Bildung 9





[5]

Recherche und Marktanaluse





Medienpult von elements-of-design.de

- Größe ca. 130 x 60 x 55 cm (HxBxT)
- Frontblende aus 12 mm Corian mit hinterfrästem Logo
- integrierter Lichtkasten zur Hinterleuchtung des Logos
- integrierte Lese-Beleuchtung
- Pultfläche mit farbigem Leder beschichtet
- 2 Schubladen mit sanftem Einzug für Kleinteile
- Revisionsklappe f

 ür Verkabelung
- Kabelanschlüsse oberhalb der Pultfläche zugänglich: 2 x 230V, Audio 3,5mm Klinke, 2 x LAN RJ45
- Standsockel mit Metallverkleidung



Lucky Look™ Medienpult

- Maße: ca. 1200 mm x 660 mm x 620 mm
- Grundausstattung: 2 USB-Ports, integriertes
- Anschlussfeld (2 x 230 Volt, 1 x V6A-Audio, 1 x LAN), Leichtlauf-Lenkrollen, Tastaturauszug, Laptopablage / abklappbar, Medienschrank abschließbar

Optional erhältlich:

- Touchscreen Monitor
- Touchscreen Mediensteuerung
- Dokumentenkamera
- Höhenverstellung
- abschließbares Schubfach

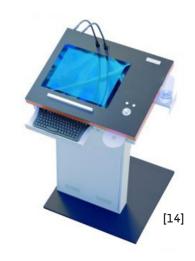
[13]

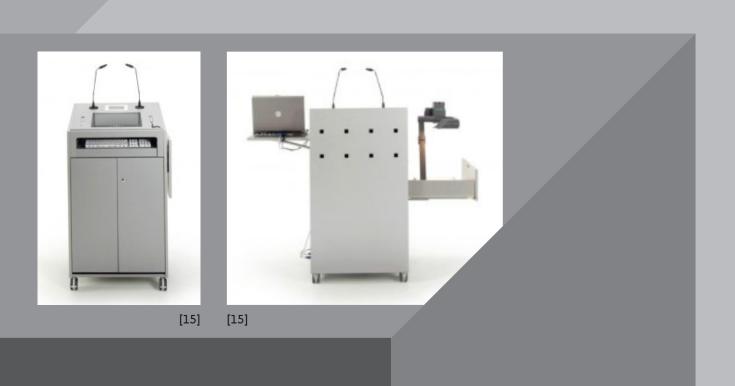
Mediales Rednerpult

- Monitor: 17" TFT Flachbildschirm, flächenbündig
- Rahmen: Edelstahl, Holz oder beschichtetes Edelstahl
- Farben: alle RAL-Farben nach RAL-Karte
- Optional erhältlich:
- Touch-Screen
- Höhenverstellung
- Tastaturschublade mit integrierter Mini-Tastatur, Trackball



- Multimedia-Paket (externes CD/ DVD-Laufwerk, USB 2.0 HUB, VGA-Anschluss, VGA-Splitter, VGA Umschalter außen, diverse Kabel)
- XLR-Mikrofone, Schwanenhals-Leselampe
- Zusätzliches Ablageboard, Transportmodul





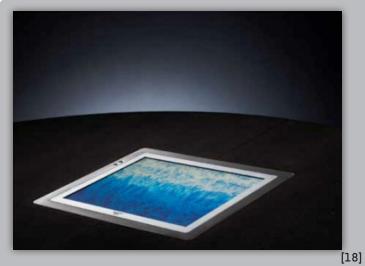
Multimedia Möbel

VERSIS (element-one.mysmd.de)
Paliso (paliso.de)
Gutmann (gutmanncorp.de)
ArchiEXPO (archiexpo.de)





















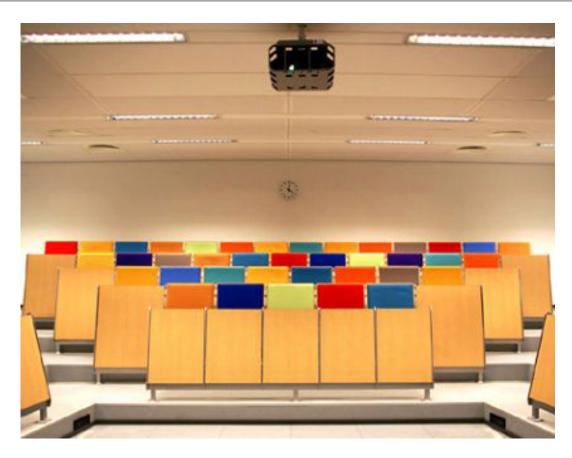






Hörsäle

Vorlesungs oder Kongresssäle haben eine Vielzahl an Variationen: von klein bis groß über bunt bis monoton als auch rund oder eckig.



[20]

Apple Thunderbolt Display

Bildschirmgröße: 27" (68,58 cm Diagonale)

Bildschirmtyp: TFT-Aktivmatrix-LCD mit IPS-Technologie

Auflösung: 2560 x 1440 Pixel

Farben: 16,7 MillionenSeitenverhältnis: 16:9

Betrachtungswinkel: 178 Grad horizontal; 178 Grad vertikal

Typische Helligkeit: 375 cd/m2

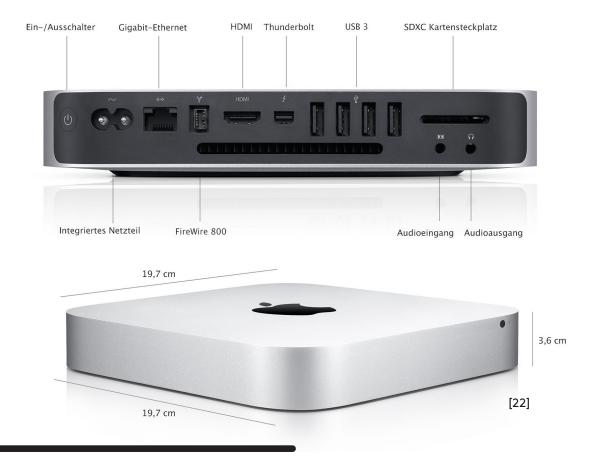
Typisches Kontrastverhältnis: 1000:1

• Bildaufbau (Reaktionszeit): 12 ms

Apple Mac mini

- 2,3 GHz Quad-Core Intel Core i7
- · 4 GB Arbeitsspeicher
- 1 TB Festplatte
- Intel HD Graphics 4000
- OS X Mountain Lion







Acer T230H

- Diagonale: 23" (diagonal) LCD
- Auflösung: 1920 × 1080 @ 60 Hz
- · Twisted nematic (TN) Panel
- Reaktionszeit: 2ms
- Kontrastverhältnis: 1000:1
- Helligkeit: 300 cd/m2
- Farben: 16.7 million
- Eingänge: VGA, DVI-D with HDCP,
- HDMI with HDCP
- VESA Wall Mounting

Wacom Cintiq 24HD touch

• Gewicht: 28,6 kg, mit Standfuß 13,7 kg, ohne Standfuß

• Standfuß: flexible Positionsanpassung möglich

• Diagonale: 61 cm (24.1")

· Auflösung: WUXGA (1,920 x 1,200 Pixel)

• Helligkeit: 300 cd/m2

Kontrastverhältnis: 850:1

• Reaktionszeit: 13 ms

• H x T x B: 769 mm x 463 mm x 64 mm

Multi-touch Support: ja

Neigungssensitivität: ± 60°



<u>Zielaruppenanaluse</u>

Lernende

Studenten, Gasthörer & Interessierte

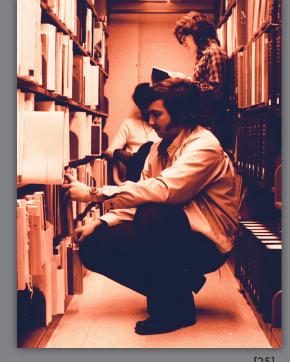
Demografische Daten

- 18-28 Jahre alt danach auf den Arbeitsmarkt. Technikversiert!
- Einkommen von ca. 600 -800€
- · Familienstand: meist ledig, alleinerziehend?
- Nationalität?

Soziökonomische Daten

- Soziale Aufgaben: Nebenjob, Nacharbeiten, Vorlesungen und Übungen
- Hintergrund: Abi, Fachabi, Ausbildung, vorheriges Studium
- Schichten: von Arbeiterfamilie über Studierte Eltern bis **Arbeitslos**





Lehrende

Professoren, Dozenten & Präsentierende

Demografische Daten

- Altersgruppen: 30+, 50+ oder 60+
- Technikversiert? Je nach Alter
- Familienstand
- Einkommen von ca. 2000 -5000€
- Nationalität?

Sozioökonomische Daten

- evtl. Nebenjob, Berufserfahrungen
- Abschluss: Prof./Dr., Diplom/ Bachelor/Master, Praxis oder Theoretisch?
- Akademikerschicht! Klare Fachrichtung!



261



Experimente Veranwortungen Nacharbeiten OF a chidio Hausarbeiten Schnelllebigkeit spielerisc **5** S O flexibelm b **2** Vortragen Konnektivität vermitteln 🗆 Idungssektor o eigene Abitur mit tuelles Geld Feiern L Recherchieren issen Material **Praktikum** Fachrichtung nden! digital VS. or schen analog**2Interaktion**Facebook**2** Hörsaal Kommunikation twitter > Termine Pflichten Semester

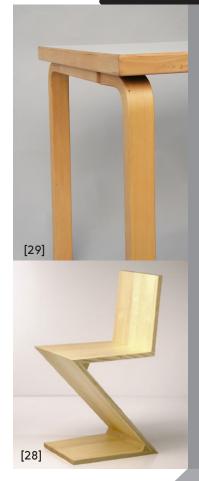
Prägung

- Technikaffin v. Traditionell
- Konservativ (Tafel & Kreide)
- Progressiv (Gruppenarbeit, Experimente)
- Materialien (Laptop vs Hefter)
- · Lerntyp oder Lehrtyp

Zeit & Raum

- Stutentenanzahl
- Transportabilität?
- Anzahl der gleichzeitig Lehrenden
- Tageszeit/Jahreszeit
- Größe? Indivisualsierbar?

Designstil & Philosophie

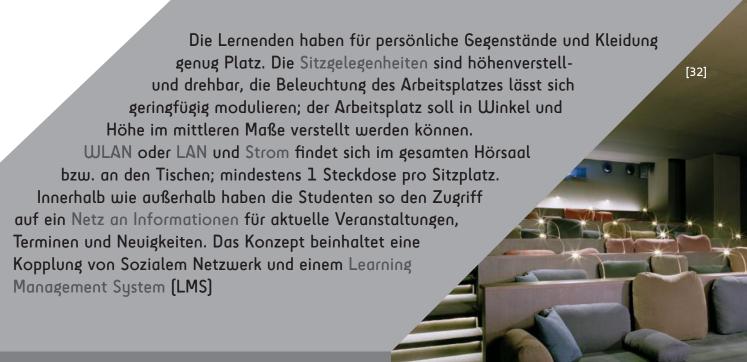


Das Objekt- und Raum-Design ist modular gestaltet; Austausch und Anpassung sind ohne großen Aufwand jeder Zeit möglich. Der Stil orientiert sich am Bauhaus und ist grundsätzlich schlicht gehalten.

Klare Formen fördern klare Funktionalität die eine angepasste Lehr- und Lernatmosphäre unterstützen.

Geometrische Formen und Figuren bilden mit Hilfe von neuen Materialien (etwa Aramidfaser in Polamid oder POM-Whisker in Epoxidharz) die Grundlage für vorteilhafte Formgebung und mehr Stauraum für Funktionalität.

Die Form des Medienpultes ist für den Lehrenden jeder Zeit anpassbar, von dort lässt sich auch die Raumsituation kontrollieren. So lassen sich, durch Anpassung von Pult oder Raum, beliebige Lehrkonzepte umsetzen. Nicht nur für den Dozenten sind Objekt und Raum modular und abgestimmt, auch die Studenten/Lernenden haben hier die Möglichkeit sich ihrem Lerntypen entsprechend zu entfalten.

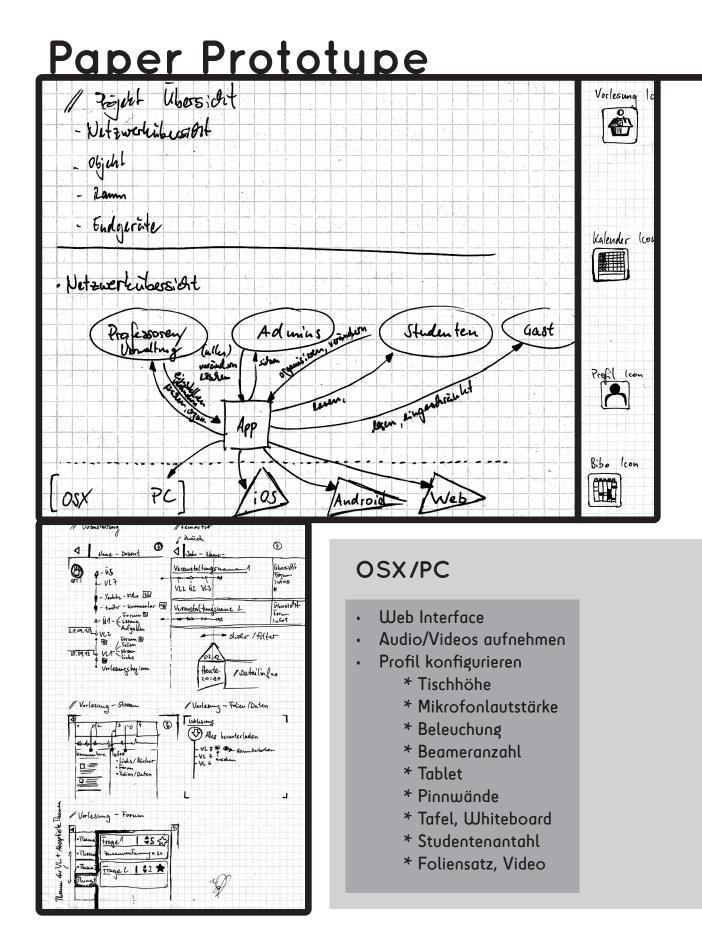




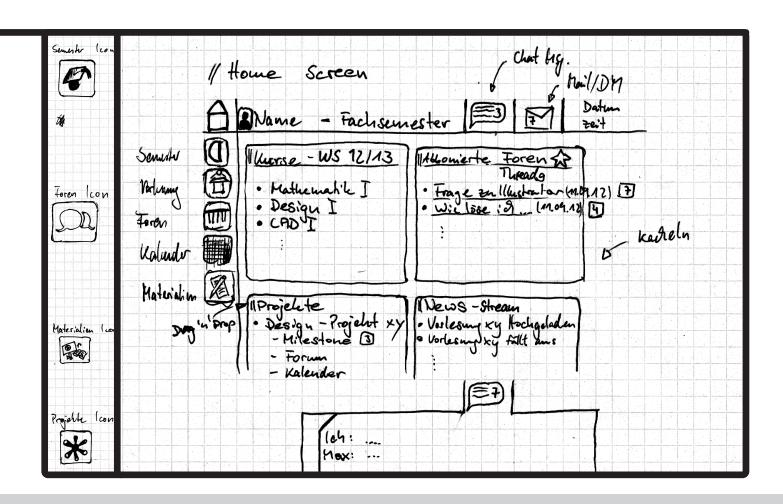




Dem Dozenten wird durch das LMS ermöglicht über ein Profil jede Vorlesung oder Vortrag vorzubereiten. Eine Web-Oberfläche bietet die Möglichkeit eine Veranstaltung von Licht, Sitzfläche, Personenanzahl, Beameranzahl, Pulthöhe über Mikrofon, Foliensatz oder Video, Tafel, Whiteboards, Pinnwand oder Flipchart zu planen und diese vor Ort "abzuspielen". Alles nötige wurde bis dahin konfiguriert und kann bei bedarf jederzeit geändert werden.



Paper Prototype 29



Tablet/Smartphone

Web (Browser)

- kommunizieren
- herunterladen
- Abgaben
- Planen, erinnern!
 - * Stundenplan
 - * Veranstaltungen
 - * Semester
 - * Projekte
- Tutorials (Podcasts)
 - * Video/Audio
- Vorlesungsstreams
- Nutzerprofil

- hoch-/runterladen, drucken
- anschauen
- organisieren
 - * Gruppen
 - * Veranstaltungen
 - * Semester
 - * Projekte
 - * News
- planen (Stundenplan)
- Abgaben (einsammeln!)
- Video/Audio

- Tutorials
- Nutzerprofil verwalten
- kommunizieren
 - * Mail, Chat, Forum
 - * Gruppen, Projekte
- Historie
- Terminfindung

Das Konzept

Zu einem modernen Lern- und Lehkonzept gehört eine übersichtliche und einfach bzw. intuitiv zu bediehnende Netzwerkschnittstelle zu den unverzichtbaren Dingen. In Seminaren wurden zunächst verschiedene Lehrformen, Lerntypen und -modelle untersucht und unter Berücksichtigung verschiedener Kulturen eine prototypische Umsetzung erarbeitet.

Lösungen erarbeiten

Die technische Lösung beinhaltet die Aufgaben den Lehrenden in der Umsetzung von innovativen Lehrkonzepten optimal zu unterstützen und die individuelle Vielfalt von Lehrenden und Lernenden zu berücksichtigen. Gesucht ist eine Lösung die die räumlichen Beschränkungen aufhebt, indem auch Studierende teilnehmen können, die sich außerhalb der Lehrveranstaltung bzw. nicht im Vorlesungssaal befinden.

Sie soll auch zeitliche Beschränkungen aufheben (einmal gehaltene Veranstaltungen werden archiviert und sind zu einem späteren Zeitpunkt wieder abrufbar). Das System ist ein Netzwerk das auch bereits bestehende Onlinedienste integriert und so viele neue Formen des Lehrens/Lernens ermöglicht. Durch Kompatiblität mit vielen verscheidenen Plattformen, wie PCs, Smartphones oder Tablets, sind für die unterschiedlichen denkbaren Szenarien verschiedene Interaktionskonzepte umgesetzt. Ziel der Übung ist ein technisches Konzept sowie deren prototypische Umsetzung.

Funktionalität

Das Entwickelte Konzept ist eine Kopplung von sozialem Netzwerk und Learning Management System (LMS). Beinhaltet sind bekannte Strukturen wie Chat, Gruppen, Direktnachricht, Foren, Kommentare, Favoriten oder das auf- bzw. abwerten von Beiträgen, das Folgen von anderen Personen (oder Vorlesungen), Zeitleisten (etwa für Semester oder Veranstaltungen) und aktuell diskutierte "heiße" Themen, Vorlesungen oder News.

Verschiedene Plattformen werden duch eine Schnittstelle zwischen mobilen Geräten, wie Smartphones, und dem Browser zusammengeführt. Eine auf sinnvolle Funktionen reduzierte Variante der technischen Lösung für jeden Typ löst die räumlichen Beschränkungen auf. Für den Dozenten ist das Erstellen und Halten von Vorlesungen problemlos über die Web-Schnittstelle von jedem Ort aus möglich, zu jeder Zeit! Jeder Dozent oder Student hat ein Profil; Dozenten können Ihre Vorlesungen Zuhause vorbereiten und im Hörsaal über das LMS einfach "abspielen", indem Sie sich einfach einloggen.

Auch das Email-Postfach kann im System verwaltet werden, eine einfache Schnittstelle zum Abrufen von Email durch Dritt-Software ist vorhanden. Ein Kalender zeigt wichtige Termine, Prüfungen, Vorlesungen, Abgaben und Projekte/Milestones gefiltert an.

Paper Prototype 31

Überblick und Aufgaben

Im Hauptmenü kann ein Student über Icons/
Buttons zur Semesterübersicht, Vorlesungsübersicht, zu den Foren, dem Kalender, zur
Hilfe, zur Bibliothek, der Projekt- und Gruppenübersicht oder den Materialien kommen.
Für ausgewählte Informationen steht Ihm
der Rest der Oberfläche konfigurierbar (mit
einer Standardkonfiguration) zur Verfügung.
Verschiedene Elemente wie News, abbonierte
Veranstaltungen, Projekte, Milestones, nächste Abgaben/Vorlesungen/Übungen/Seminare
stehen zum Anpassen bereit.

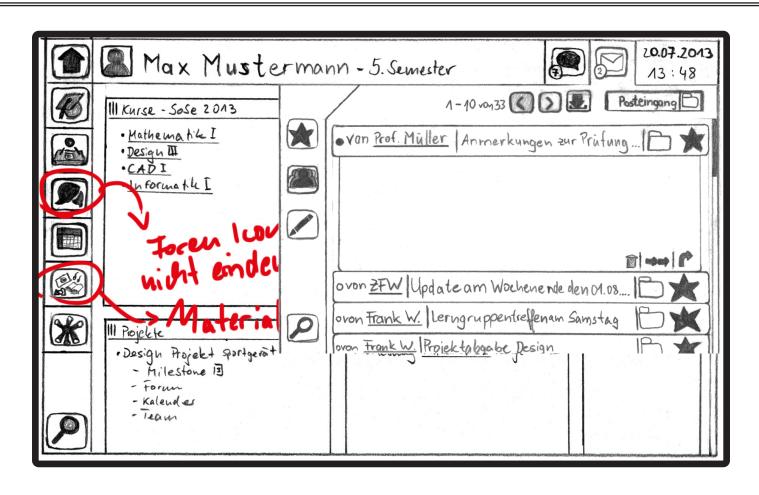
Für ein gewähltes Semester kann man in einer Timeline (Zeitleiste) sehen, wie alle Veranstaltungen im Semester parallel liegen. So sind die nächsten Veranstaltungen gut ablesbar und werden unterschiedlich gekennzeichnet (Prüfungen, Übungen,...). Für die Veranstaltungen steht auch noch eine detailierte Ansicht, mit Kommentaren und Forendiskussionen bereit.

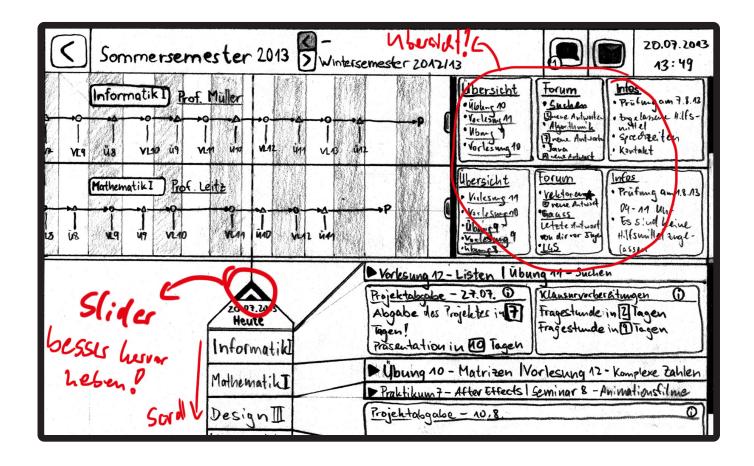
Hier findet man aktuelle Informationen zur Vorlesung, Übung oder Praktikum. Eine Veranstaltung kann bei Bedarf vom mobilen Gerät oder von zu Haus am PC oder Mac Live verfolgt werden. Eine Veranstaltung kann als Video- (Bildschirminhalt + Audio, keine Kamera) oder Audiopodcast jeder Zeit abgerufen werden. Die Folien sind im Web-Interface zur Audiospur entsprechend dargestellt. Zu jeder Vorlesung kann diskutert werden, Materialien und Links geteilt und das ganze auch

runtergeladen werden. Zu jedem Zeitpunkt in der Vorlesung kann ein Kommentar oder eine Frage hinterlegt werden.

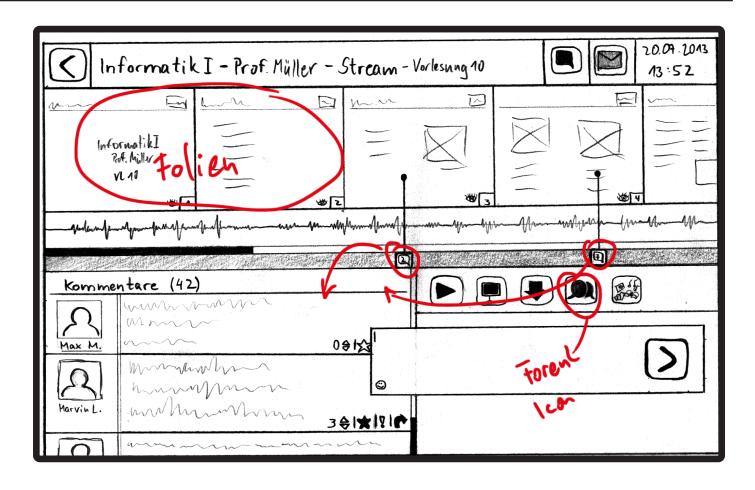
Dateiverwaltung und Abgaben werden über ein Cloud-System mit Versionierung und Verteilter Struktur abgehandelt um möglichst hohe Absicherung zu haben. Projekte werden durch Gruppenbildung und Milestones, Tickets und Wiki und einem Zeitstrahl für jedes Projekt unterstützt.

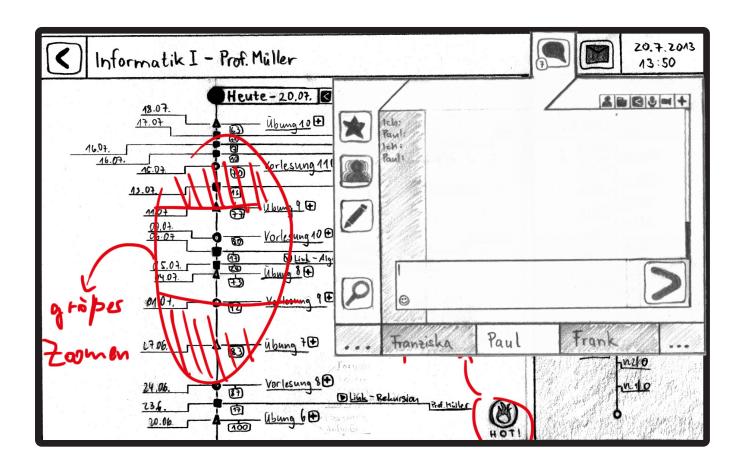






Paper Prototype 33





Ergonomie

Physiologische Gestaltung

Das Pult sowie der Raum ist an die Arbeitsbedingungen angepasst. Die Leistungsfähitgkeit des Menschen steht bei Konfigurationsvorgängen genauso im Vordergrund wie eine günstige Körperhaltung. Auch die Beleuchtung, Raumtemperatur oder Lärmschutz (Rollos, Dämmung) sind individuell anpassbar durch das Pult. Da der Wechsel zwischen Sitzen und Stehen

ermöglicht wird und das Medienpult in der Höhe entprechend verstellt werden kann ist die Wahl einer günstigen Körperhaltung für den Dozenten kein Problem. Die schnellste Möglichkeit den Raum oder das Pult zu kontrollieren ist das Touch-Control mit einer intuitiven Bedienung. Wie auch das Haupt-Panel des Pultes können hier einfach etwa Licht, Lautstärke, Anzahl der Beamer, Anzahl der Dozenten/Mikrofone, Höhe des Pultes oder Stellung des Pultes manipuliert werden.

Antropometrische Gestaltung

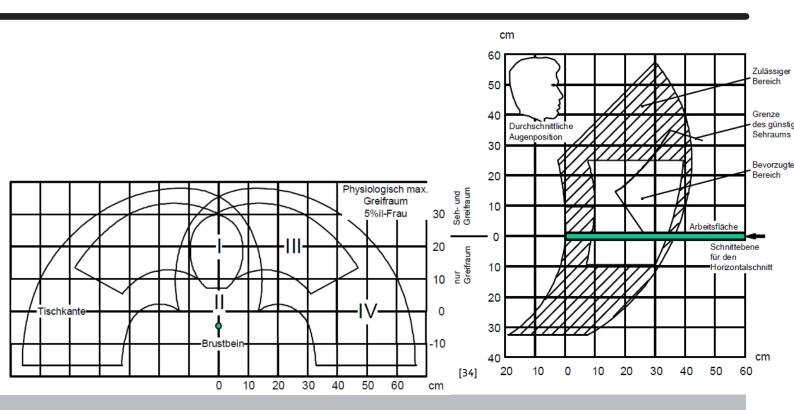
Gestaltung eines Medienpultes der modernes alternatives Lehren unterstützt, sowie eines Raumes der für 150-180 studierende genügend Raum gibt ihrem Lerntyp entsprechend zu lernen.

Für kleine Frauen sowie große Männer ist der Pult gestaltet. Entsprechende Maße entnommen aus der DIN 33402, Teil 2 sind für die Ellenbogenhöhe für das Maximum bei Männern 1180mm und bei Frauen ein Minimum von 955mm (Ellenbogenhöhe aus dem Stand Mittelwert: m=1099mm w=1031mm). Für die Körperhöhe ist

der Mittelwert bei Männern 1745mm und bei Frauen 1629mm, die Reichweite beläuft sich auf 723mm im Mittel bei Männern und 693mm bei Frauen.^[34]

Die Dozenten haben die möglickeit im Sitzen oder Angelehnt sowie natürlich im Stehen die Vorlesung zu halten. Die Abstände der Person zum Pult in hinsicht auf Sehabstand, Blickwinkel und Kopfneigung sind den antropometrischen Maßen gemäß DIN 33402 und DIN EN ISO 7250-1 angepasst. Die Auflösung sollte für alle Displays überdurchschnittlich sein, die Verarbeitung hochwertig und einfach wartbar.

Ergonomie 35



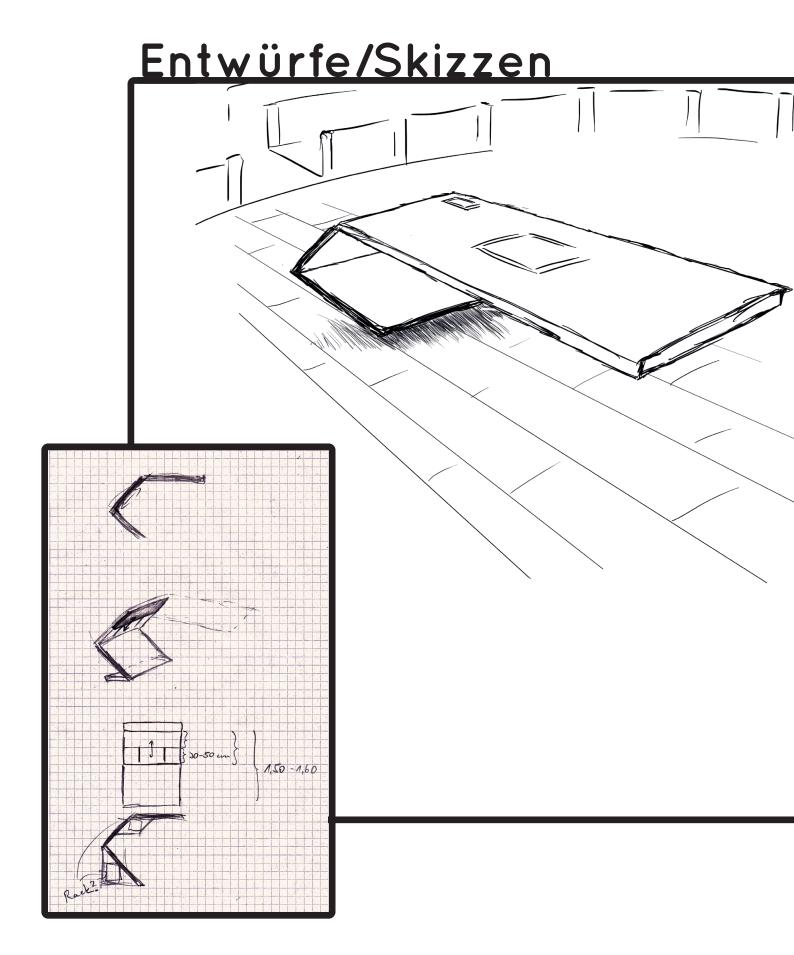
Während der Vorlesung ist bei Nutzung des Bildschirmes oft eine angewinkelte Armhaltung die Regel. Falls der Dozent angelehnt oder sitzend positioniert ist entspannt sich die Armhaltung. Durch den individuellen Vortragsstil der Dozenten eine genauere Aussage hier kaum möglich.

Die Randbedingungen sind hier duch die Arbeisaufgabe bereits als manipulierbar gegeben. Arbeitsorganisation sowie beim Pult als auch beim Raum ermöglichen eine angenehme und ergonomische Lehrerfahrung.

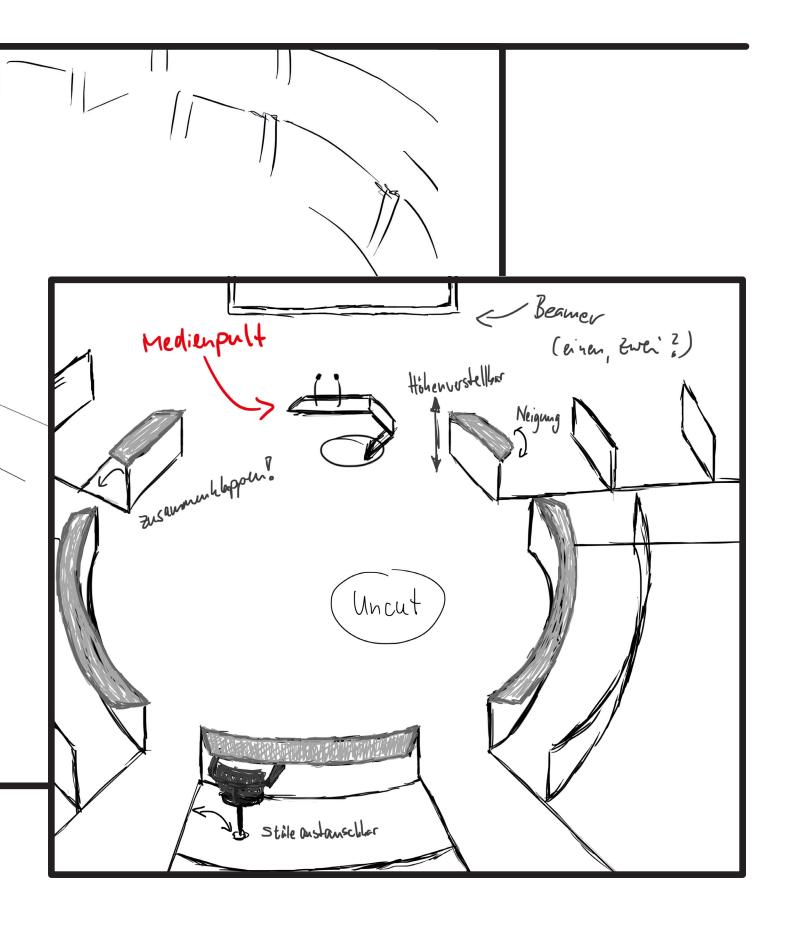
Der Arbeitsplatz des Dozenten ist durch verschiedne Möglichkeiten anpassbar. Sowie die Höhe, als auch Arbeitsposition des Lehrenden oder

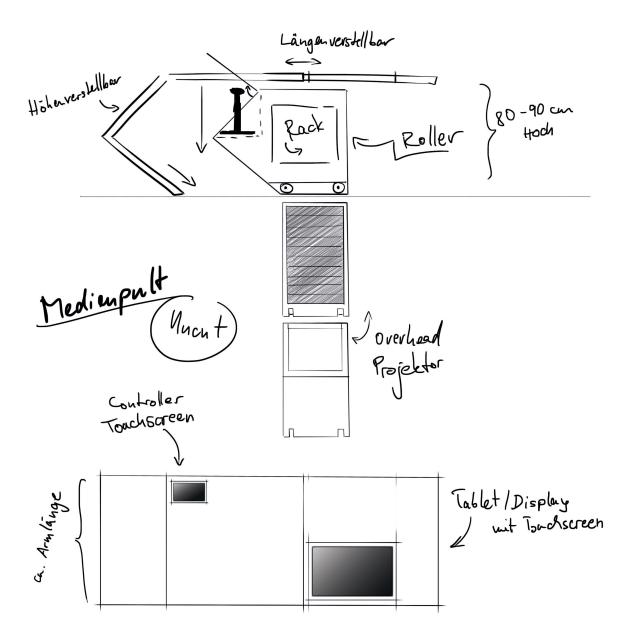
Winkel des Displays (oder auch Touchscreen) sind variabel und lassen sich ohne Mühe bediehen und erreichen.

Faktoren sind auch die schon angesprochene Internationalisierung, Berücksichtigung von Kindern und Jugentlichen, Alten oder auch Behinderten.
Raumklang ist durch ein 5.1-Soundsystem bestens gewärleistet. Die Ergonomie der Software wird anhand eine Paper Prototyps geprüft und verbessert.



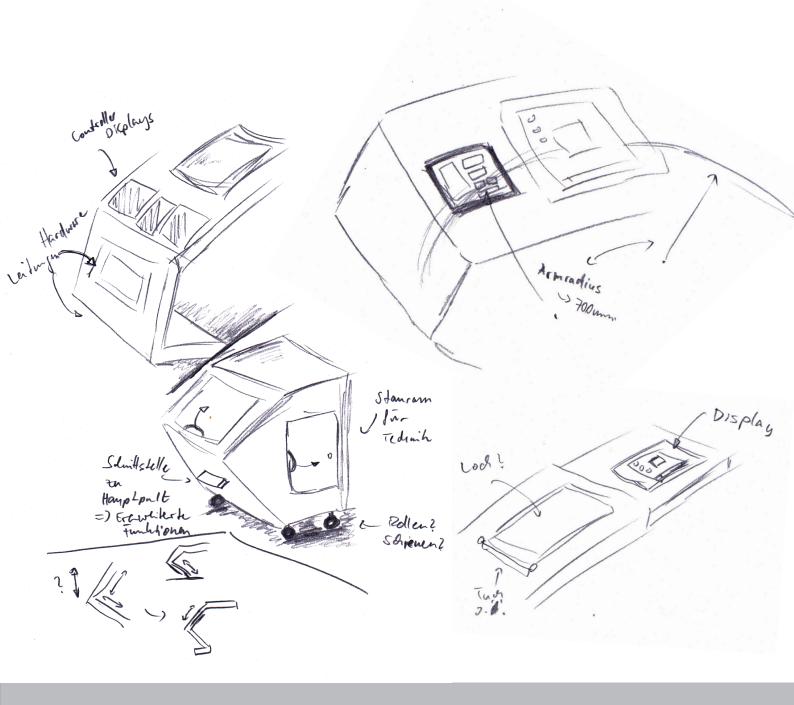
Entwürfe/Skizzen 37

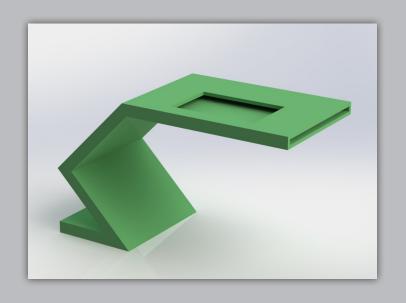


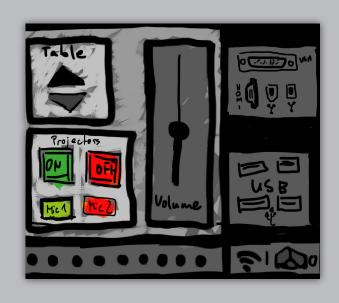


Die Skizzen rühren von einfachen geometrischen Formen. Zu einem neuen Möbel addiert sich hier intelligente Funktionalität und schlichtes elegantes Design. Erste 3D Konzeptstudien zeigen ursprüngliche Formen.

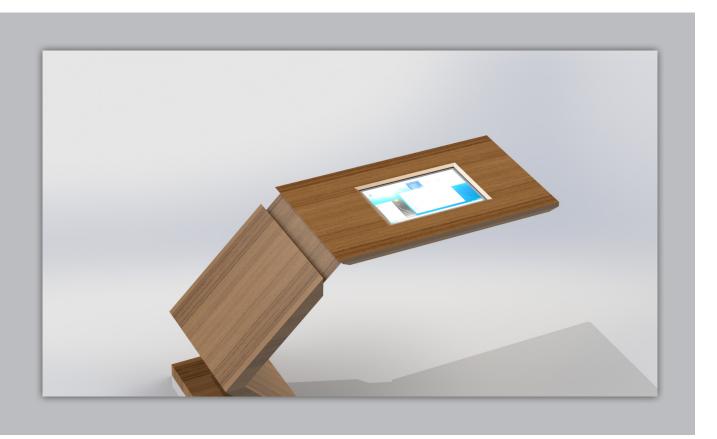
Entwürfe/Skizzen 39







Verschiedene Materialien gebend dem Entwurf mehr Abwechslung. Soll der Kontroll-Touch-Display direkt auf die Arbeitsfläche oder seitlich? Holz oder Furnier sorgen für eine angenehme Farbgebung.

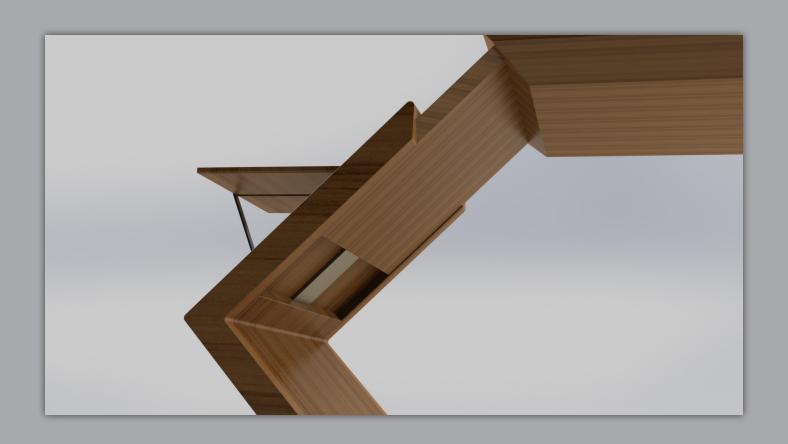












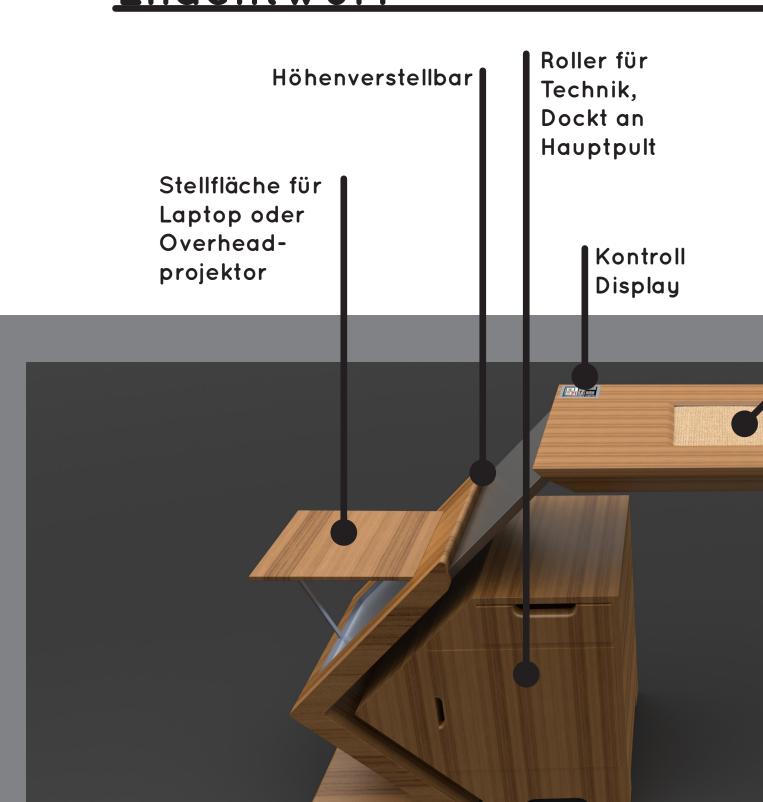


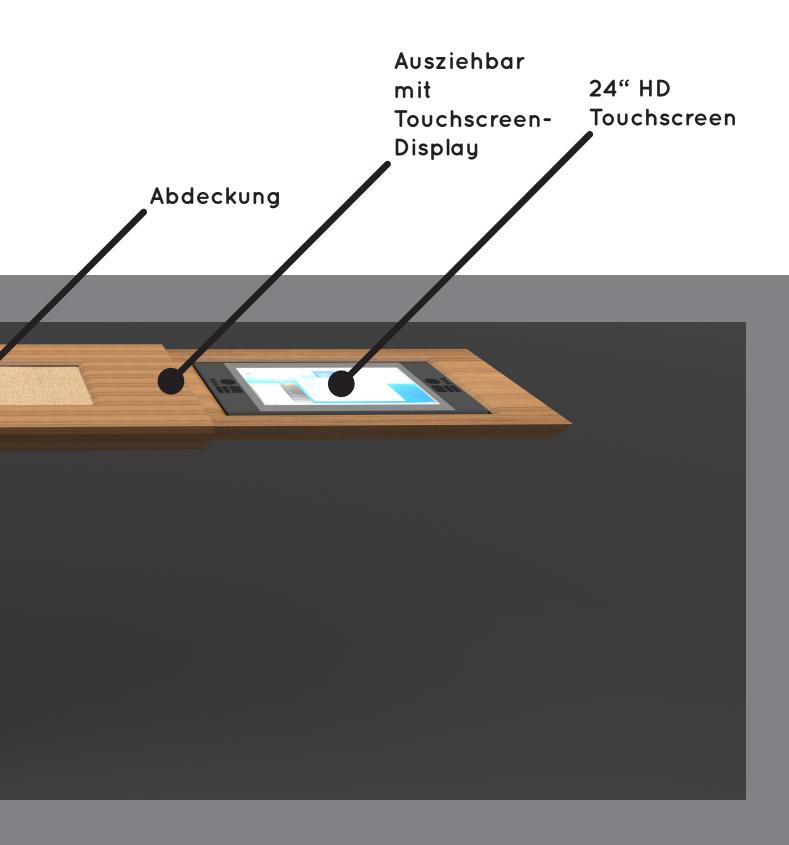












Der Raum gestaltet sich weitläufig und in der Höhe komfortabel. Viele Reihen bieten genug Platz für Eintreffen und Verlassen des Saals, auch Fluchtwege sind Entsprechend vorhanden. Insgesamt umfasst der Saal Sitzmöglichkeiten für ca. 150 bis 180 Personen, sowie Stehplätze in den hinteren Reihen für weitere 100 Personen.

Der Dozent selber kontrolliert über das Pult den Raum und die Struktur der Vorlesung. Die Mitte des Raumes bietet die Möglichkeit für Stuhlkreise und seminarartige Veranstaltungen. Zu den im Halbkreis angeordneten Sitzreihen befindet sich hinter der letzten Reihe jeweils ein Whiteboard und ggf. auch ein extra Beamer.

Bei 5-7 Reihen ergibt sich genug Platz für vielfältige Gruppenarbeit, Seminaren oder Lerngruppen. Die Sitzplätze sind ergonomisch gestaltet, in Höhe und Winkel verstellbar mit Fußstützen, moderate Anpassung der Beleuchtung und Raum für Taschen. Jacken oder ähnliche Bekleidung kann am Eingang an die Garderobe gehängt werden.

Das Pult ist das multimediale Steuerelement des Raumes; es steuert Beamer, Licht, Mikrofon, Raumstruktur (Sitzstellung) und vieles mehr. Bei Bedarf kann der Dozent auch im Sitzen arbeiten, das Pult passt ich seinen Wünschen an.

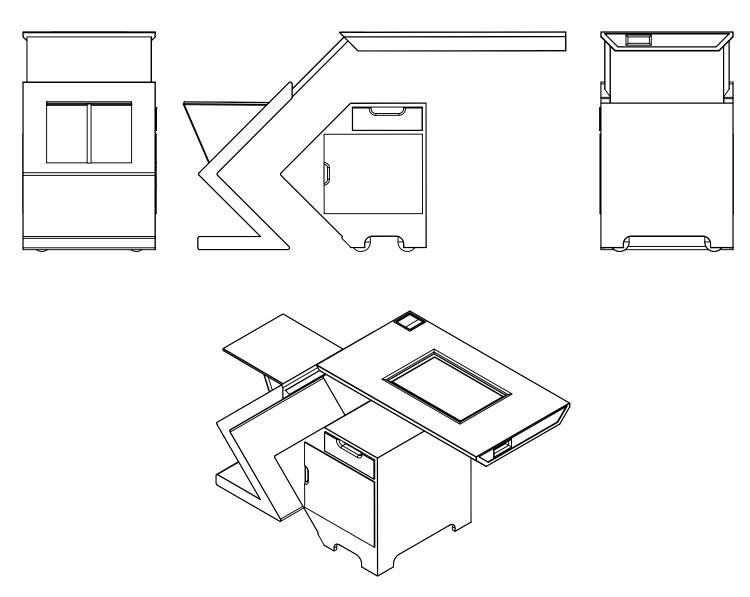
Schnittstellen

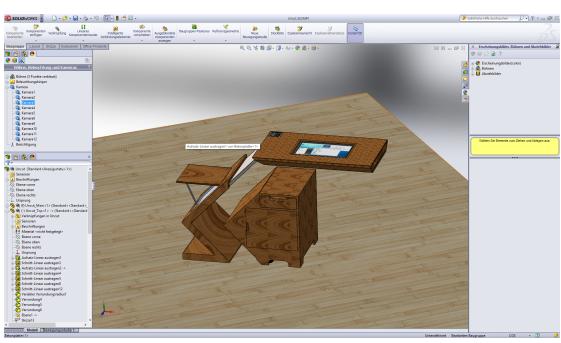
- min 4. Eingänge
- 4 Mikros (ausbaubar) für mehrere Dozenten oder Publikumsfragen
- min 2. weitere Ausgänge
- Audioausgabe
- Einspeisung in PC/ Laptop
- Presets f
 ür Mixer
- 4x 230V

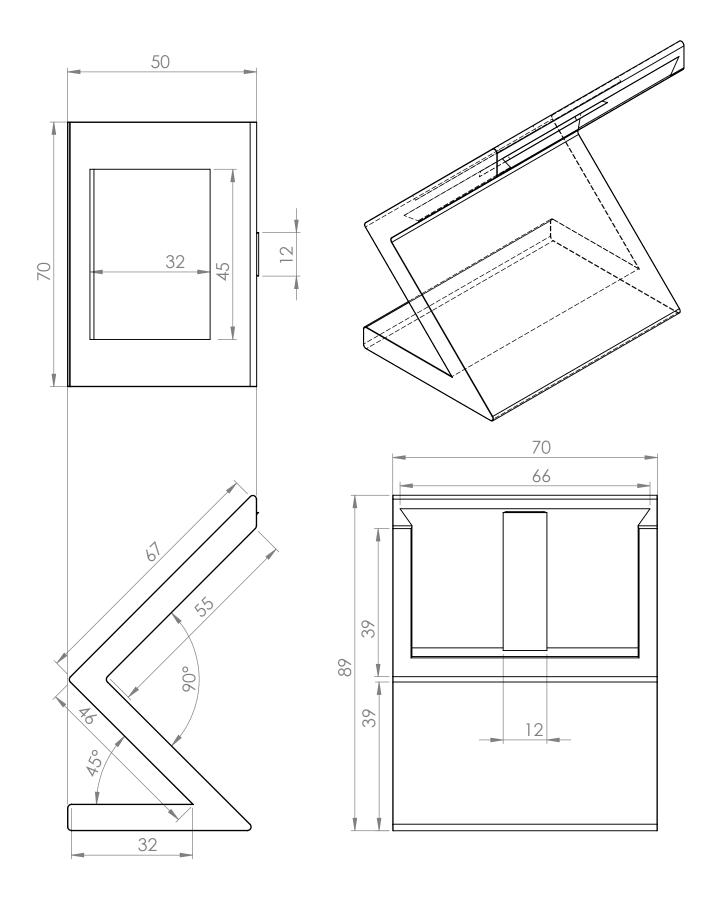
- · 1x HDMI
- 1x Firewire 400 & 800
- · 1x DVI
- · 1x VGA
- 4x USB
- · 2x LAN
- Steuerungstableau

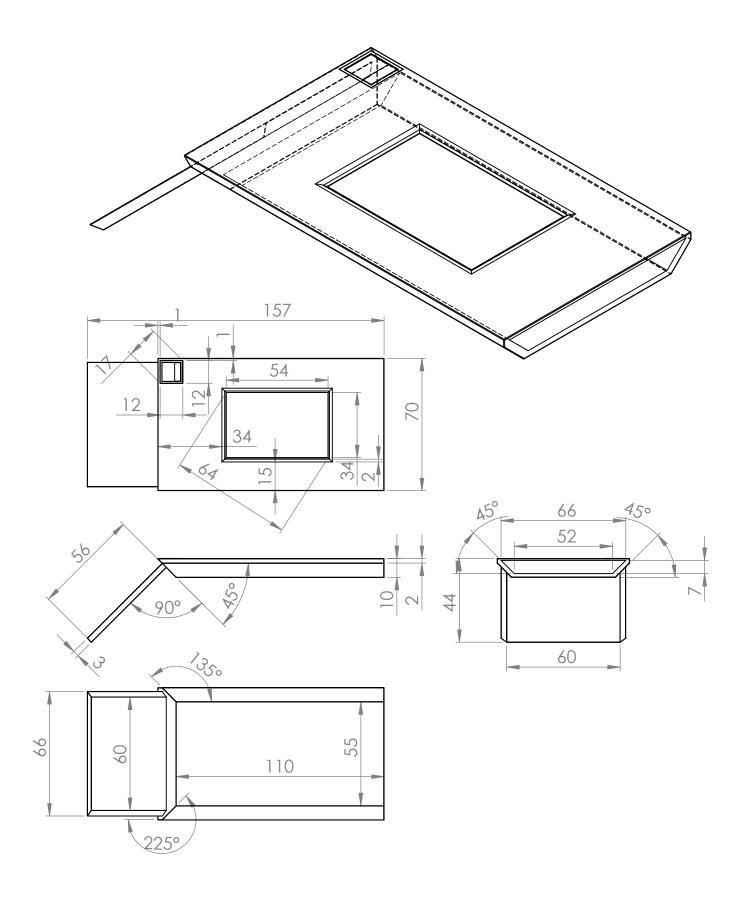
Hardware

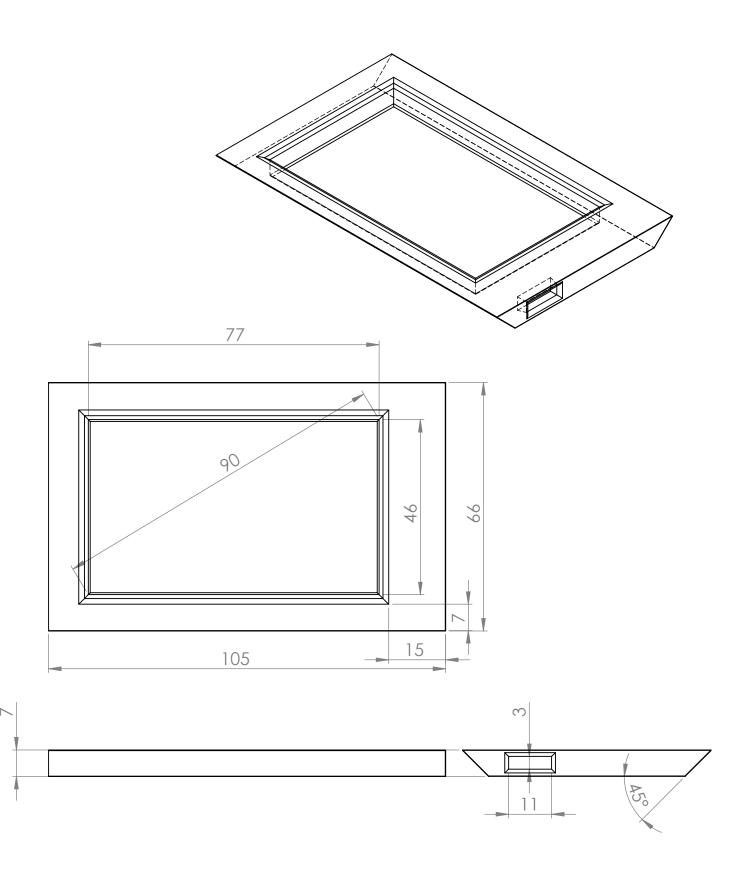
- Mac Mini
- Wacom Cintiq 24"
 HD touch
- Wireless Tastatur und Maus
- Presenter
- 2 Beamer, durch
 Software ansteuerbar

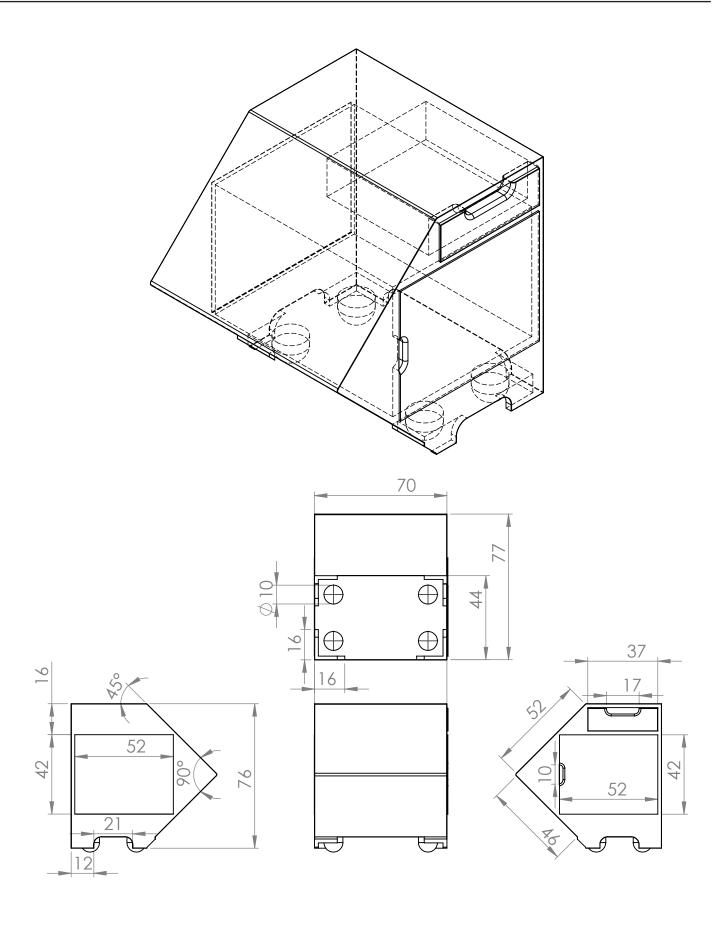












Zeitstrahl

Kick-Off Meeting, Einführung in das Thema

Aufgabenstellung



Vorstellung "Lernen der Zukunft", Wie lernt man?

Lernen und Bildung

Dezember 2012

Recherche/ Marktanalyse

Produktanalyse Marktanalyse Moodboards zu Hörsaal & Pult Zielgruppen Studierende & Lehrende Moodboards

Zielgruppen analyse

Entwürfe/Skizze Konzepstudien

Raumgestaltung
Objektgestaltung
Mockups &
Zeichnungen
Designausarbeitung

Design & Philosophie Ergonomie Paper Prototype

Wie gestalte ich? Stile , Maße, Regeln, Gesetze Skizzen, Mockups

Februar 2013

Endentwurf

Finale Designausarbeitung Konzepte

<u>Ouellenverzeichnis</u>

- 1. http://de.wikipedia.org/wiki/Lernen [zuletzt abgerufen am 21.01.2013]
- 2. http://de.wikipedia.org/wiki/Lehrmethode [zuletzt abgerufen am 21.01.2013]
- 3. http://de.wikipedia.org/wiki/Lernmethode [zuletzt abgerufen am 22.01.2013]
- 4. http://prezi.com/zrgkdekdwdj2/objekt-und-raumentwurf-sammlung/?kw=view-zrgkdekdwdj2&rc=ref-11063532 [zuletzt abgerufen am 22.01.2013]
- 5. http://www.vark-learn.com/ [zuletzt abgerufen am 22.01.2013]
- 6. http://www.rednerpult-faircom.de/medienpult-faircom-college.php [zuletzt abgerufen am 22.01.2013]
- 7. http://www.rednerpult-faircom.de/rednerpult-fotos.php [zuletzt abgerufen am 05.01.2013]
- http://www.schinko.at/produkte/pultanlagen-und-steuerstaende/ [zuletzt abgerufen am 05.01.2013]
- 9. http://www.manufactum.de/beistelltisch-echo-p1449346/ [zuletzt abgerufen am 22.01.2013]
- 10. http://www.mm-display.de/shop/ [zuletzt abgerufen am 22.01.2013]
- 11. http://www.retrodesign.fr/ [zuletzt abgerufen am 22.01.2013]
- 12. http://www.provisio.de/de-de/partners/ [zuletzt abgerufen am 22.01.2013]
- 13. http://elements-of-design.de/ [zuletzt abgerufen am 22.01.2013]
- 14. http://www.wrocklage.de/digital-signage/mediales-rednerpult.htm [zuletzt abgerufen am 22.01.2013]
- 15. http://www.wrocklage.de/digital-signage/medienpult.htm [zuletzt abgerufen am 22.01.2013]
- 16. http://www.archiexpo.de/prod/ [zuletzt abgerufen am 12.01.2013]
- 17. http://paliso.de/ [zuletzt abgerufen am 12.01.2013]
- 18. http://element-one.mysmd.de/ [zuletzt abgerufen am 12.01.2013]
- 19. http://www.gutmanncorp.de/ [zuletzt abgerufen am 12.01.2013]
- 20. http://commons.wikimedia.org/wiki/Category:Lecture_halls?uselang=de [zuletzt abgerufen am 28.01.2013]
- 21. http://store.apple.com/de/product/MC914ZM/B/apple-thunderbolt-display-(27-flachbildschirm)?fnode=53 [zuletzt abgerufen am 28.01.2013]
- 22. http://www.apple.com/de/mac-mini/ [zuletzt abgerufen am 28.01.2013]
- 23. http://www.wacom.eu/index2.asp?pid=7002&spid=1&lang=de **[zuletzt abgerufen am 08.01.2013]**
- 24. http://www.chip.de/artikel/Acer-T230H-23-Zoll-TFT-Test_39019862.html [zuletzt abgerufen am 05.01.2013]

- 25. http://www.flickr.com/photos/69125796@ N00/7598409748/ **[zuletzt abgerufen am 08.01.2013]**
- 26. http://www.augsburger-allgemeine.de/bayern/Zahl-der-Studenten-in-Bayern-aufneuem-Hoechststand-id13781361.html [zuletzt abgerufen am 22.01.2013]
- 27. http://www.faz.net/-gyl-70q01 [zuletzt abgerufen am 22.01.2013]
- 28. http://bauhaus.kilu.de/ [zuletzt abgerufen am 14.01.2013]
- 29. http://www.chdesignfurniture.ch/TA_Aalto1.php [zuletzt abgerufen am 14.01.2013]
- 30. http://shoeboxdwelling.com/2012/12/10/november-desk/ [zuletzt abgerufen am 15.01.2013]
- 31. http://brownedesign.4ormat.com/ttable-pics [zuletzt abgerufen am 15.01.2013]
- 32. http://www.dagusta.de/images/1998.jpg [zuletzt abgerufen am 13.01.2013]
- 33. http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/e/ed/IIM-INDIAN_INSTITUTE_OF_ MANAGEMENT.jpg [zuletzt abgerufen am 15.01.2013]
- 34. Ergonomie, VL 4, Folie 44, WS 2012/2013, Hochschule Hamm-Lippstadt, Prof. Dr.-Ing. Karsten Lehn
- 35. http://www.imittelstand.de/themen/presse.html?boxid=424618 [zuletzt abgerufen am 11.01.2013]
- 36. Visualistik und Prototyping, WS 2012/13, Übung, Prof. Susanne Lengyel

